

ENVIRONNEMENT DE DÉVELOPPEMENT



-  <https://github.com/>
- Hébergement de dépôts git,
- Identification (gitter et repl.it).

CHECKLIST 1/2

1. Localiser le site [GitHub POO-Java](#)
2. Identifier ses ressources :
 - Présentations POO-Java (HTML et PDF),
 - Ressources externes,
 - Connections (badges) Gitter et Repl.it,

CHECKLIST 2/2

1. Créer un compte GitHub,
2. Se connecter,
3. (optionnel) “Forker” POO-Java

||| GITTER

-  <https://gitter.im/>
- Chat “developer-friendly”

CHECKLIST 1/3

1. Se rendre sur le chat gitter de [POO-Java](#),
2. Se connecter avec GitHub.

CHECKLIST 2/3 – MESSAGES

1. Envoyer un message court dans le fil principal,
2. Tester les modes “chat” et “composition”,
3. Tester les chats privés,
4. Créer un fil auxiliaire de discussion,
5. Mentionner un interlocuteur.

CHECKLIST 3/3 – MARKDOWN

1. Lire l'aide markdown de gitter,
2. Rédiger un message comportant un lien,
3. Insérer un fragment de code dans une ligne de texte,
4. Envoyez un code de plusieurs lignes,
5. (optionnel) Se documenter sur [Markdown](#).

> _ REPL.IT

- >_ <https://repl.it>
- Environnement de développement en ligne

CHECKLIST 1/5

1. Se rendre sur repl.it,
2. Se connecter avec GitHub.

CHECKLIST 2/5

1. Créer un nouveau projet Java (public),
2. Utilisez le bouton “run”,
3. Editez `Main.java`, recommencez.
4. Partagez votre projet en donnant son URL :
`https://repl.it/@votre-login/nom-du-repl`

CHECKLIST 3/5 – FICHIERS

1. Créez un fichier Markdown (.md),
2. Modifiez-le, visualisez-le, puis effacez-le,
3. Créez un nouveau répertoire `images`,
4. Y uploader [le tigre SVG](#) ; visualisez cette image,
5. Renommez l'image `tiger.xml` et lisez ce fichier,
6. Télécharger l'ensemble du projet (zip).

CHECKLIST 4/5 – TERMINAL

1. Tester les commandes `ls`, `cd`, `more`, etc.
2. Examiner les commandes associées au bouton “run”,
3. Effacez les fichiers `*.class` depuis le terminal,
4. Compilez et exécutez `Main.java` “à la main”.

CHECKLIST 5/5 – IMPORT GITHUB

1. Importez [POO-Java](#) dans repl.it,
2. (optionnel) Renommez le projet repl.it associé,
3. Allez dans le répertoire `/exercices` (terminal),
4. Trouvez l'exercice `Hello World`,
5. Lisez ses instructions (`README.md`),
6. Résolvez ce premier exercice !